Лабораторная работа 6

По дисциплине «Основы программной инженерии»

На тему «Модульное программирование»

Выполнил:

Студент 1 курса 9 группы

Милочкин Илья Игоревич

Преподаватель: Архипенко О.А.

2023, Минск

Задание 3

Входные данные:

- пункт выбора

Выходные данные:

1 – определение разницы значений кодов в ASCII буквы в прописном и строчном написании, если введен символ латинского алфавита, иначе вывод сообщения об ошибке;

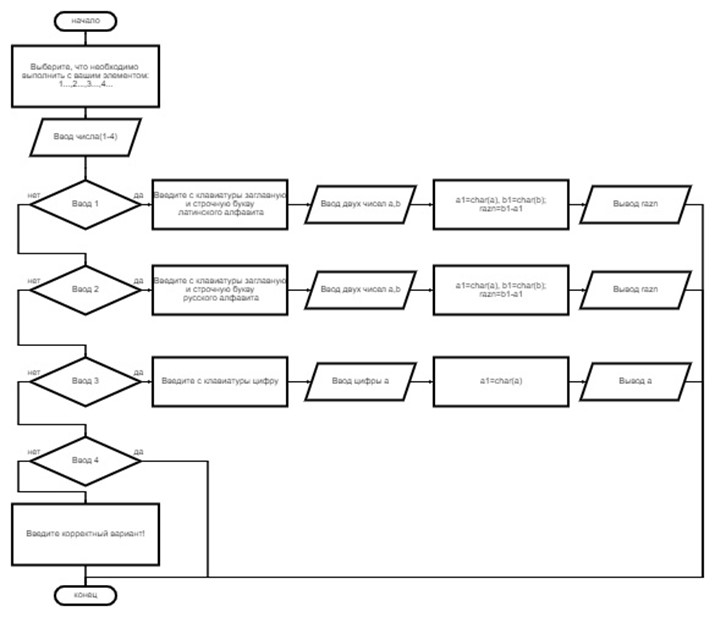
2 – определение разницы значений кодов в Windows-1251 буквы в прописном и строчном написании, если введен символ русского алфавита, иначе вывод сообщения об ошибке;

3 – вывод в консоль кода символа, соответствующего введенной цифре, иначе вывод сообщения об ошибке;

4 – выход из программы.

Задание 4

Блок-схема:



Задание 5

- Ввод числа “n” от 1 до 3 (каждое число отвечает за отдельный модуль), если n не равно 1/2/3, то закончить программу

- Назначение: определение дальнейшего пути (какой модуль использовать)

Модуль 1: ввод букв английского алфавита, вывод код строчной введенной буквы минус код заглавной введенной буквы,

Модуль 2: ввод букв русского алфавита, вывод код строчной введенной буквы минус код заглавной введенной буквы

Модуль 3: ввод код введенного символа

Задание 6

Описание алгоритма каждого модуля (в виде псевдокода)

Модуль (0)

НАЧАЛО

ВВОД: число n

ПРОВЕРКА: n>3

ЕСЛИ “ДА”

ПЕРЕХОД: конец

ЕСЛИ “НЕТ”

ВВОД: число N

НАЧАЛО ЦИКЛА

ПЕРЕХОД: модуль

КОНЕЦ ЦИКЛА

КОНЕЦ

Модуль 1

НАЧАЛО

ВВОД: число A a

ДЕЙСТВИЕ: ‘a’- ‘A’

КОНЕЦ

Модуль 2

НАЧАЛО

ВВОД: число a1 b1

ДЕЙСТВИЕ: ‘b1’- ‘a1’

КОНЕЦ

Модуль 3

НАЧАЛО

ВВОД: число a

ДЕЙСТВИЕ: ‘a1’

КОНЕЦ

Модульная схема:

